Репорт о проделанной работе над проектом по дисциплине «Программирование на С++ (Базовый уровень)»

Выполнил: Шабалин Владислав

Мною была выполнена основная концепция игры, заложены алгоритмы игры. Я создал массив char 3х3, в который положил цифры от 1 до 9, чтобы игроки вводили не номера строк и столбцов, а номера конкретных позиций на игровой доске. Написал функции для просчёта побед по вертикали, по диагонали и по горизонтали. Также функции проверки на «ничью». Добавил исключения, что если пользователь введёт число, которое не привязано к ячейке или число, на котором уже стоит крестик/нолик, то ход не сработает, выведется сообщение, но при этом эстафета «ходящего» передаётся другому игроку (довольно справедливо).

В функции main реализовал написанные алгоритмы, отрисовку доски после каждого хода и некоторые условия.